

DOC- GESTIONE AULE VIRTUALI ClasseViva

lunedì 2 marzo 2020

Operazioni lato Docente

- Accedere con il proprio profilo
- Dal menù principale, selezionare "Aule Virtuali"



- clic su icona "Nuova" per creare una nuova aula virtuale



- Assegnare
 - Il nome all'aula virtuale
 - Flag per consentire agli utenti d'isciversi in autonomia (in caso contrario il docente assegnerà gli allievi alla classe)
 - Indicare (OPZIONALE) una aula fisica, tra quelle rese disponibili dall'ufficio orario

- Ad operazione conclusa apparirà :

- Clic su entra e successivamente sul simbolo (+)

Aggiungi utente all'aula virtuale
✕

Persone Cerca Aggiungi da codice utente

ALLIEVO FITTIZIO <small>01-01-2004 1LF LIBRO FIRMA (INDIRIZZO FITTIZIO)</small>	LLVFTZ04A01L483G	Studente	+
FITTIZIO MARCO <small>01-01-2000 1LF LIBRO FIRMA (INDIRIZZO FITTIZIO)</small>	FTTMRC00A01L483B	Studente	+

- Indicare nel campo testo, il cognome la persona da inserire (allievo interno o anche un Docente) oppure la sigla della classe interessata e fare clic su "cerca"
- E' possibile aggiungere un allievo ESTERNO, facendo Clic su "Aggiungi da codice" e indicando il codice dell'allievo, facente parte di un istituto che usa "Spaggiari"

Apparirà la schermata seguente :

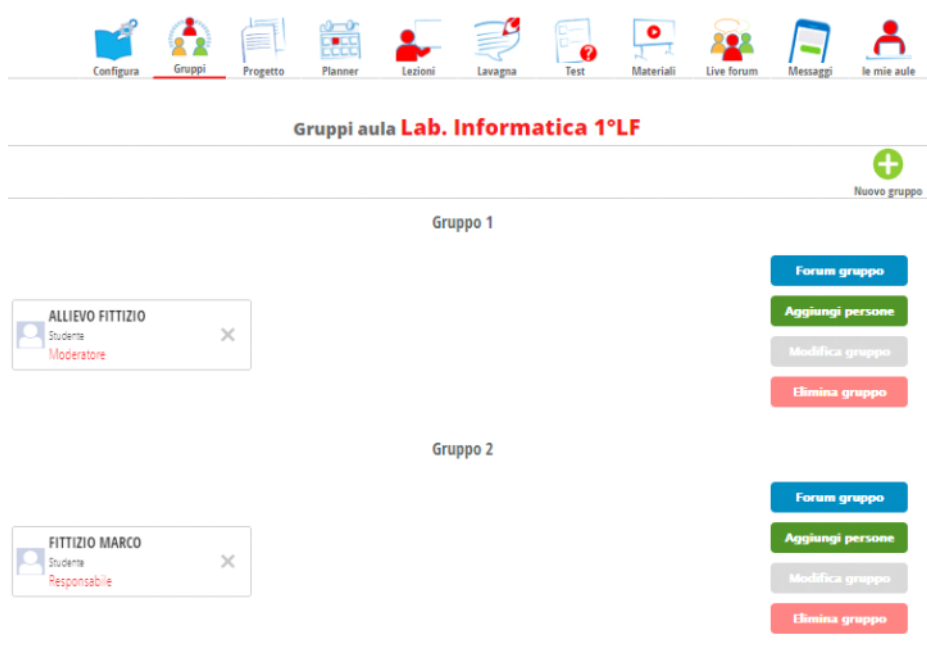
Configurazione utenti aula Lab. Informatica 1°LF			
Utente	Tipo utente	Gruppi	
ALLIEVO, FITTIZIO <small>01-01-2004 Utente: 57426376 1LF LIBRO FIRMA (INDIRIZZO FITTIZIO)</small>	Studente		+ Aggiungi
FITTIZIO, MARCO <small>01-01-2000 Utente: 55409968 1LF LIBRO FIRMA (INDIRIZZO FITTIZIO)</small>	Studente		✕

La classe è stata creata.

FUNZIONALITA' DISPONIBILI

- ICONA GRUPPI** : Consente la costruzione di uno o più gruppi all'interno della Classe VIRTUALE

- Definire i gruppi selezionando tra gli allievi inseriti nella Classe Virtuale appena creata
 - Clic su icona gruppo
 - (+) nuovo gruppo
 - Indicare il nome del gruppo, assegnare un colore al gruppo
 - Clic su + per aggiungere le persone che faranno parte del gruppo
- Si posso assegnare dei ruoli agli elementi del gruppo e creare eventuali altri ruoli. Questa operazione consentirà di attivare il forum tra gli utenti del gruppo.



✓ **ICONA PROGETTO**

- Clic su icona progetto.
- Apparirà un foglio di testo, dove indicare il contenuto del progetto. E' possibile strutturarlo in sezioni o capitoli.



✓ **ICONA PLANNER**

- Serve per pianificare la lezione con data fine e inizio.

Nuovo evento
✕

Tipo di evento Pianificazione lezione ▾

Tutti i giorni di Lunedì ▾

Ora inizio 09:00 Ora fine 10:00

Titolo Introduzione agli algoritmi

Nota Nota a corredo

La pianificazione lezione viene utilizzato per la pianificazione settimanale delle lezioni.
L'evento verrà mostrato tutte le settimane.

Dal **04-03-2020**

Al **04-03-2020**

Annulla
Conferma

✓ ICONA LEZIONI

- il docente indica l'argomento della lezione,
- La data
- il numero di ore
- l'argomento
- i presenti e assenti
- Se necessita conteggiare le ore come PCTO, apporre il flag sul campo presente sulla 2° riga

Nuova lezione

Data lezione: 02-03-2020 Numero ore: 1 Argomento: INFORMATICA

Conteggia le lezioni su Scuola&Territorio

Laboratorio: - seleziona il laboratorio -

Argomento: Argomento della lezione

Utenti per cui firmare

Tutti

Nessuno

Tutti gli studenti

Tutti i docenti

ALLIEVO FITTIZIO 01-01-2004 Presente Assente

FITTIZIO MARCO 01-01-2000 Presente Assente

Apparirà

Configura Gruppi Progetto Planner **Lezioni** Lavagna Test Materiali Live forum Messaggi Le mie aule

Lezioni **Lab. Informatica 1°LF**

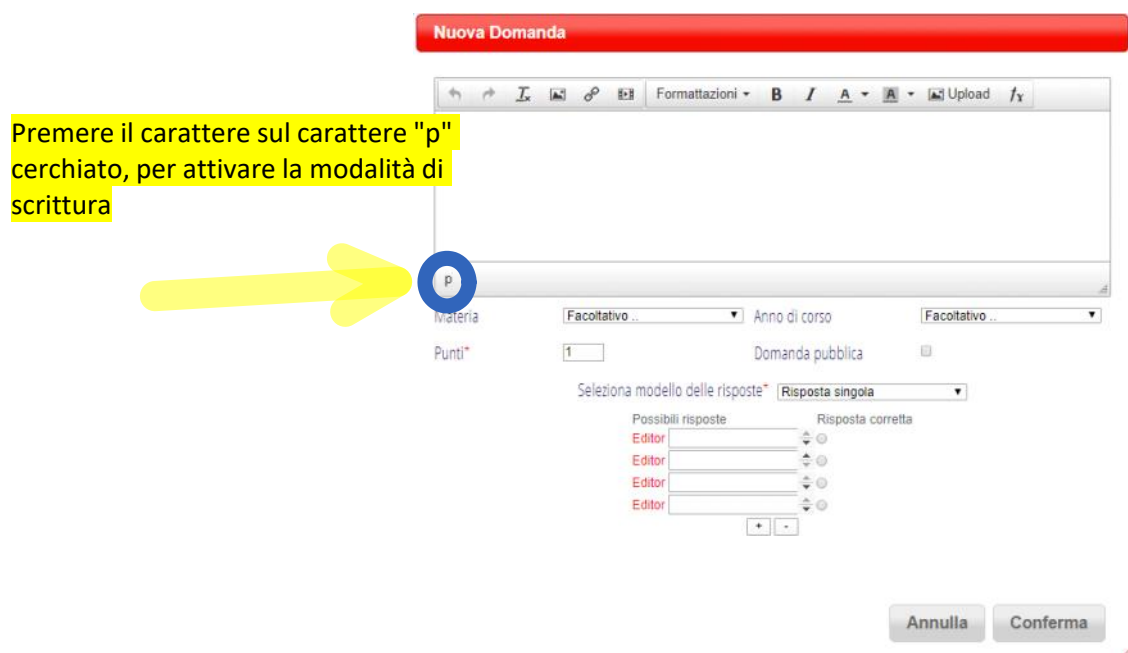
Nuova lezione Lezioni Riepilogo

Data	N. Ore	Argomento	Presenze	Modifica	Elimina
02-03-2020	1	Argomento della lezione	1 Presente 1 Assente	Modifica	Elimina

✓ ICONA TEST

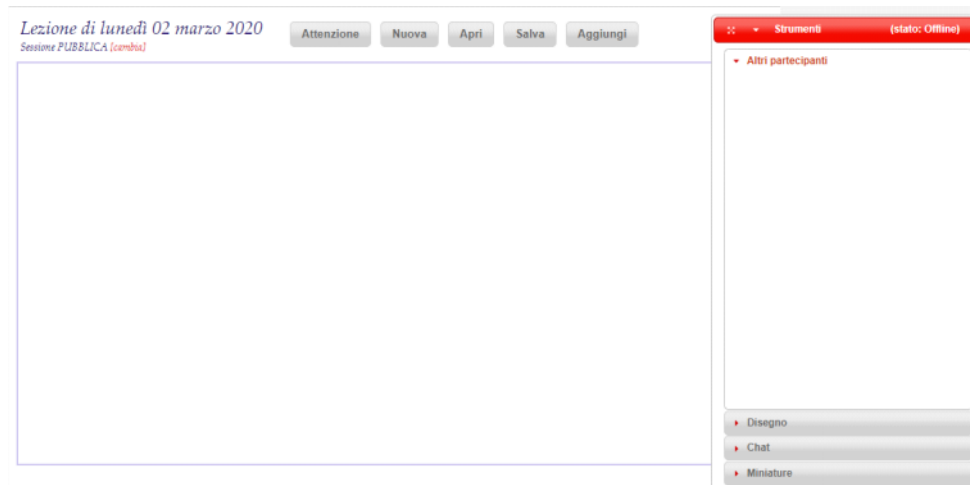
Consente di formulare dei test, di diversa tipologia. Indicando la risposta corretta e il punteggio assegnato il sistema effettuerà la correzione automatica

- il docente crea dei test, può usare anche quelli creati anche da altri, da assegnare ad una classe o ad un insieme di utenti
 - Con (+) crea un nuovo test definendo:
 - l'area di riferimento
 - Il nome del test e se condividerlo con gli altri
 - Passo successivo sarà creare il test inserendo le domande con le risposte
 - Clic su assegna, per assegnare il test alle aule virtuali



✓ **ICONA LAVAGNA**

Consente di usare una lavagna interattiva con i partecipanti (Si consiglia l'uso di una tavoletta grafica)

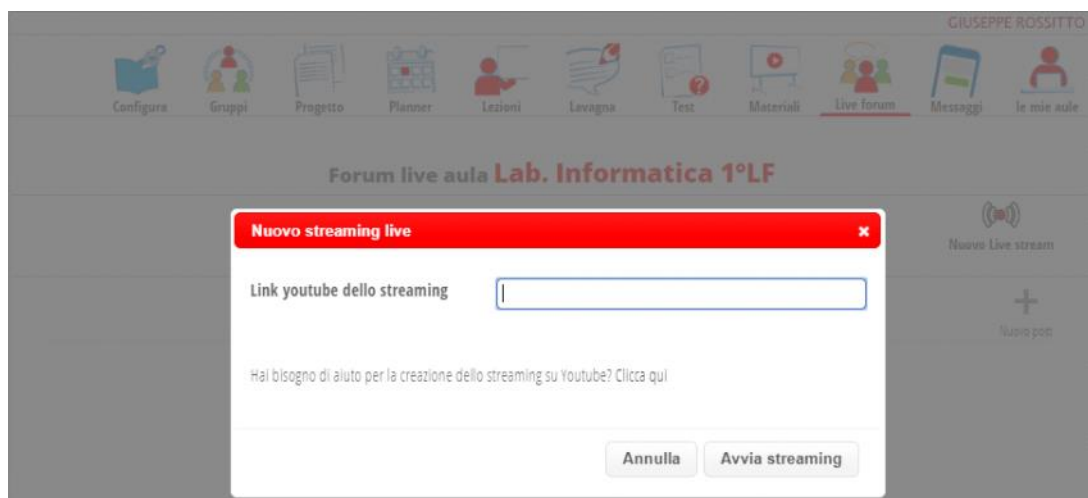


✓ **ICONA MATERIALI**

- Come per il registro è possibile caricare il materiale didattico da condividere
 - È possibile anche per lo studente caricare dei materiali che però dovrà essere approvato dal docente. Il docente per visualizzare e validare i materiali caricati dagli allievi, dovrà cliccare "Materiali Caricati" e seguire la procedura
 - Così come per i materiali, è possibile fornire un link ad un ambiente di videoconferenza esterna (Es. video YouTube per video o diretta streaming)

✓ **ICONA LIVEFORUM**

- conversazione in modalità broadcast con tutti i partecipanti dell'aula virtuale, anche se fanno parte di gruppi diversi. (Per le modalità di realizzazione video, Spaggiari propone quanto presentato nel video Tutorial)



✓ **ICONA MESSAGGI**

Consente di utilizzare la funzione di messaggistica presente all'interno del registro, secondo le modalità indicate al presente link <http://www.malignani.ud.it/sites/default/files/documenti/Social%20Network.pdf>

Per approfondimenti e altre indicazioni, utilizzare i seguenti link :

LINK Aule Virtuali

- <https://web.spaggiari.eu/www/app/default/promo.php?prd=cvp#scroll-down>

Link Come effettuare una diretta streaming su aule virtuali

- <https://web.spaggiari.eu/www/app/default/promo.php?prd=cvp#scroll-down>